



**ACCEDER A MON  
ESPACE LICENCIE**

## MON ESPACE LICENCIÉ

L'espace licencié permet de vous connaître un peu mieux.

Via cet espace vous pouvez également modifier vous même vos coordonnées, récupérer votre licence, profiter d'offre de la FFA et accéder à votre questionnaire santé obligatoire pour le renouvellement de votre licence



Fédération Française Athlétisme

**Espace du licencié**  
*Identité/Adresse*

[Fermer](#)

**Identité/Adresse**

- Infos complémentaires
- Taille Equipement
- Attestation
- Questionnaire
- Entraîneur
- Performances
- Qualifications
- Récompenses
- Mandats-Missions
- Licence
- Carte Fidélité
- Pass Running
- Offres licencié
- Mot de Passe
- Morphologie
- Questionnaire Santé

**Identité**

Nom :	Prénom :
Sexe : Femme	
Date de naissance :	Refus EMailing Offre Partenaires :
eMail :	photo
Tél. mobile :	mode de communication préféré : Par e-Mail

**Adresse**

Type d'adresse : **Domicile**

Adresse Ligne 1 :	
Ligne 2 :	
Ligne 3 :	
Pays :	
Code postal :	
Ville :	
Téléphone :	Télécopie :
Adresse principale : Oui	N'habite pas à l'adresse indiquée : Non

[Modifier](#)

## ME CONNECTER

A réception de votre licence, vos codes d'accès vous sont transmis



Cher (e) licencié(e),

Nous sommes heureux de vous faire parvenir votre licence 2016-2017 !

Nous voulons vous remercier pour cette démarche qui participe au développement de l'athlétisme français. En effet, c'est grâce à votre engagement et votre travail que nous pouvons offrir une pratique organisée et de qualité sur l'ensemble du territoire à tous les pratiquants.

Bonne saison à toutes et tous !

La Fédération Française d'Athlétisme



### ESPACE LICENCIÉ 2016 | 2017

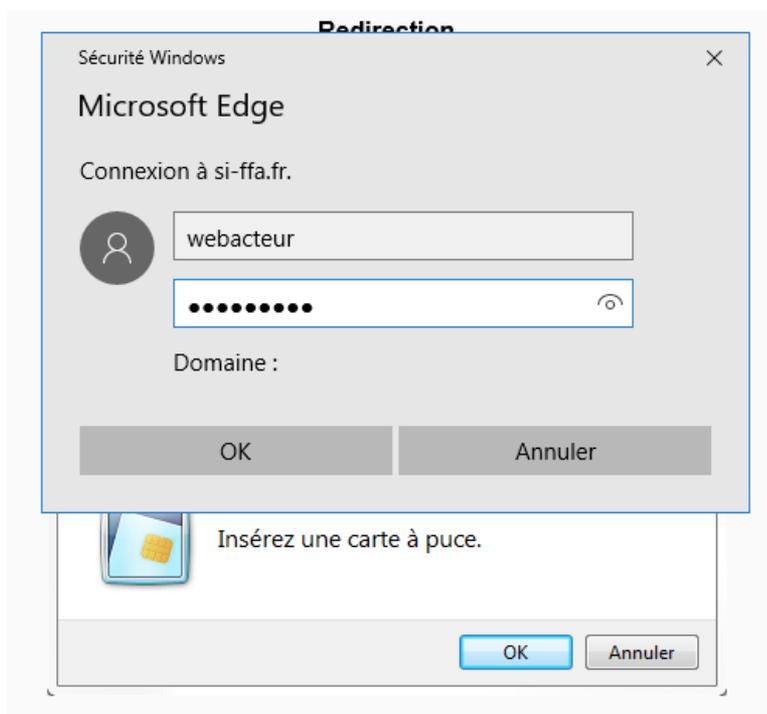
Pour accéder à votre espace licencié et mettre à jour vos coordonnées :

[www.athle.fr/acteur](http://www.athle.fr/acteur)

DEUX IDENTIFICATIONS SONT NÉCESSAIRES :

- 1 Nom d'utilisateur : webacteur  
Mot de passe : webacteur
- 2 Votre N° de Licence : 1681938  
Votre mot de passe : GH1AA1fj

## 1 – Entrez les codes webacteur/webacteur



## 2 – Entrez vos codes mentionnés sur la précédente page

